



## REGLEMENT DU 30<sup>ème</sup> TOURNOI EDITION 2019

L'Association **EUROP'foot** organise un tournoi de jeunes joueurs dans la catégorie officielle **Under 15** sur les terrains de VERTOOU et de HAUTE-GOULAINNE ouvert à toutes équipes Européennes « **U.E.F.A** » appartenant aux « **Nations Unies de la F.I.F.A.** »

**ART . 1 :** Toute équipe engagée dans l'épreuve se compose de 11 joueurs et 5 suppléants de moins de 15 ans licenciés dans la Fédération Nationale du pays auquel elle appartient. Il ne sera pas toléré plus de 16 joueurs.

**Alinéas spécifiques au tournoi :**

- Remettre la « **Feuille de Match officielle** » dûment remplie et **présentation obligatoire des licences**, dès votre arrivée.
- Tout joueur licencié dans un club, **autre que celui engagé**, ne peut prétendre participer au tournoi
- Seuls les 16 joueurs inscrits sur la feuille de match officielle, après **vérification des licences**, sont autorisés à jouer.
- Seuls les 16 joueurs et les 3 dirigeants inscrits sur la feuille de match pourront monter sur le podium à la remise des trophées.

**ART . 2 :** Le tournoi débute le samedi après midi par un tour **préliminaire** (formule championnat). Après tirage au sort, les équipes sont réparties en 8 groupes de 4 équipes. Les 8 premiers accèdent aux « **quart de finale** ». Les deuxièmes concourent pour les 9<sup>ème</sup> à 16<sup>ème</sup> places. Les troisièmes concourent pour les 17<sup>ème</sup> à 24<sup>ème</sup> places. Les quatrièmes pour les 25<sup>ème</sup> à 32<sup>ème</sup> places. Le « **Challenge Vincent GIRARD** » est attribué à la meilleure équipe Française.

**Alinéas spécifiques au tournoi :**

- Au tour préliminaire du samedi**, en cas d'égalité de deux ou plusieurs équipes, la priorité sera donnée à : **1** - meilleure différence de buts **2** - meilleure attaque **3** - moins de cartons **4** - 3 tirs au but.
- Attribution des points**, victoire avec 2 buts d'écart = **5 pts**, victoire avec 1 but d'écart = **4 pts**, nul avec buts = **3 pts**, nul sans but = **2 pts**, match perdu **1 pt**, *match perdu par forfait* **0 pt** avec 5 pts et 2 buts à l'adversaire.
- Pour les finales et matchs de classement le dimanche**, en cas d'égalité, il y aura « **tir au but** » par 3 joueurs différents et, si nouvelle égalité, continuer avec les autres joueurs, jusqu'à l'échec d'un joueur par rapport à l'autre.

**ART . 3 :** L'arbitrage est effectué par des arbitres officiels **F.F.F.** sollicités par **Europ'foot** et, figurants nominativement sur la déclaration de tournoi ayant reçue l'autorisation du District Atlantique. Lois du jeu à 11, ballon N° 5 pour la catégorie.

**Alinéas spécifiques au tournoi :**

- Les matchs se déroulent en **mi-temps de 2x12 minutes**. Pas de prolongation. Le temps de jeu cumulé par joueur ne sera pas supérieur aux conditions réglementaires définies par le District Atlantique pour une journée de tournoi ; temps officiel de la catégorie x 1.5 ( 2 x 40' = 80' x 1.5 = <120' ). Il est autorisé **3 remplacements en cours de jeu**, sur arrêt de jeu et autorisation de l'arbitre. **(Le non respect de cette règle => 1 point sur le match)**. Les autres remplacements se font, hors temps de jeu, à la mi-temps. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.
- Un carton jaune** = la sortie du joueur durant 5 minutes sans remplacement.  
**Deux cartons jaunes** = l'exclusion du joueur pour le reste du match sans remplacement.  
**Un carton rouge** = l'exclusion du joueur sans remplacement et la **suspension automatique pour le match suivant. (Le non respect de cette règle => 0 point et 0 but, l'autre équipe conservant ses points acquis à la fin du match.)**
- Les arbitres se présentent, dès leur arrivée, au Centre de Gestion, ils arbitrent en tenue officielle. La nomination des arbitres des rencontres est à leur convenance. La transmission des résultats et observations se fait à l'aide d'une « **Fiche de Match** ». L'arbitre central ne peut arbitrer le club auquel il appartient.
- Toute équipe absente à l'heure du match affichée est déclarée « **perdu par forfait** » **0 point** avec 5 pts et 2 buts à l'adversaire.
- Toute équipe devra disposer de 2 jeux de maillots de couleur différente.

**ART . 4 :** **L'Association prendra les dispositions nécessaires pour assurer ses responsabilités d'organisateur :**  
**Un centre sonorisé d'accueil et de communications, interprètes, affichage des responsabilités, secours.**  
**Arbitrage et police de terrain. Planning des rencontres, des repas, gestion navettes de transport entre stades.**  
**Affichage des résultats du tour préliminaire le samedi et classements. Lieu et horaire du 1<sup>er</sup> match le dimanche matin.**  
**Planning des finales. Repas et boissons sur les sites. Heure et lieu de la remise des trophées.**

**Alinéas spécifiques au tournoi :**

- L'ensemble, joueurs, éducateurs, arbitres, responsables d'équipes, spectateurs, s'engage à respecter **l'esprit du tournoi**.
- Chaque joueur, éducateur ou dirigeant, s'engage à respecter **l'arbitrage et le règlement du tournoi**.
- Seuls les membres du Comité Directeur, **Gilles LOQUET, Robert BELOUARD, Didier GODINEAU et Jean-Claude GARDHAUT**, référents à ce règlement, seront habilités à statuer au regard d'une dérogation, d'un litige ou d'une incompréhension.
- L'Association **EUROP'foot** décline toute responsabilité en cas d'accident corporel, vol et détérioration de biens et matériels n'appartenant pas à l'organisation du tournoi.